

Vrijeme izvoza: 06.05.2024. 15:55:26

Repozitorij: repozitorij.unios.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 353

Broj izvezenih zapisa: 100

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Metode i mobilna aplikacije za potrebe vođenja IT projekata		Biočić, Petar	
Izrada sustava za prepoznavanje bolesti pčelinjaka prisustvom nametnika Varoa		Čurić, Tomislav	
Web aplikacija za razmjenu usluga		Madžarac, Luka	
Alat za grafičku prezentaciju CDL datoteka		Jukić, Magdalena	
Algoritmi s matricama koristeći CUDA tehnologiju		Lekšan, Dražen	
Aplikacija za iscrtavanje voxel prostora		Benčević, Bruno	
Iscrtavanje 3D objekata koristeći Mesh Shader-e		Kodžoman, Leon	
Izrada aplikacije župne knjižnice		Cindrić, Marko	
Mobilna aplikacija za uslužne objekte		Klement, Goran	
Razvoj 3D video igre za utrkiivanje automobilima		Markovica, Tomislav	
Implementacija protokola za udaljeni pristup na primjeru web aplikacije		Blavicki, Sandro	
Claymorfizam kao dizajnerski trend web dizajna		Pernar, Matej	
Ponuda i potražnja usluga u građevinarstvu putem informacijsko komunikacijske tehnologije		Valentić, Luka	
Primjena platforme za e-trgovinu (Shopify)		Ivanković, Petar	
Uzgoj biljaka na ekološki način uz potporu web aplikacije		Matokanović, Valentin	
Izrada 2D igrice koristeći programski jezik Java		Tutić, Mario	
Migriranje poslužiteljskog dijela aplikacije s monolitne na arhitekturu mikrousluga		Kupanovac, Filip	
Brzi heuristički algoritam za Circular Sudoku u programskom jeziku C#		Bježančević, Božo	

Razvoj i testiranje web aplikacije sa sustavom stvaranja preporuka za potporu u dijagnosticiranju, liječenju i prehrani kod autoimunih bolesti		Mandić, Mihaela	
Graficki prikaz operacija s matricama u programskom jeziku C#		Karajko, Mario	
Aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi		Spremo, Ena	
Nonogrami		Abramušić, Ivan	
Analitička geometrija prostora u programskom jeziku C#		Benić, Leon	
Aplikacija za računanje determinante u programskom jeziku C		Čeč, Lorena	
Rješavanje problema igre Poveži četiri primjenom umjetne inteligencije		Šimić, Leon	
Mobilna Android aplikacija za analizu energetske učinkovitosti računalnih sustava visokih performansi		Oršolić, Josip	
Web portal za školu za naprednu djecu		Ercegovac, Mirjam	
Simulacija igre kaladont		Horvat, Kristijan	
Algoritam za logičku zagonetku minolovac u programskom jeziku C#		Horvat, Oliver	
Mjerenje razine šećera pomoću digitalnog refraktometra Hanna Instruments 96801		Međimorec, Lukrecija	
Implementacija Q-learning algoritma u Unity ML-agents alate		Stipančić, Damir	
Android mobilna aplikacija za analizu podataka iz automobila		Živković, Ivan	
Mobilna chat aplikacija		Jurišić, Ivan	
Android aplikacija kao simulator nogometnog izbornika		Ocelić, Patrik	
Android aplikacija za praćenje i planiranje kućnog proračuna		Maričević, Josip	
Aplikacija za aukcije automobila		Mrdalj, Denis	
Aplikacija za planiranje vježbanja		Koružnjak, Leon	
Mobilna aplikacija E-index		Marinović, Jakov	
Mobilna aplikacija za kreiranje radnoga naloga		Budak, Marko	
Računanje s Vandermondeovom matricom i determinantom u programskom jeziku C#		Franković, Patrik	
Računanje s matricama u Android studiju		Galić, Ana	
Izrada Web aplikacije za pisanje online dnevnika		Lončar, Max	

Šahovski problem sigurne zone u programskom jeziku c#		Pavić, Matej	
Žive novčanice		Kaučić, Ivan	
Razvoj web stranica korištenjem Hooks funkcija ReactJS razvojnog okvira		Posavac, Matej	
Gram-Schmidtov postupak ortogonalizacije u programskim jezicima Python i C++		Ašćić, Tihomir	
Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke mostovi		Šimunović, Ivan	
Otkrivanje neželjene pošte pomoću neuronskih mreža		Varga, Luka	
Prepoznavanje gesta praćenjem ruku u proširenoj stvarnosti		Fumić, Matija	
Web portal za filmove		Lucić, Dario	
Zdravstveni asistent		Šaško, Luka	
Aplikacija za nogometnog trenera		Marenjak, Martin	
Aplikacija za provjeru zaraženosti s COVID19 na osnovu simptoma		Delić, Igor	
Dama		Medaković, Aleksa	
Osmosmjerka		Cmrk, Antonio	
Remi		Mađarević, Tomislav	
Web aplikacija za provjeru programskog koda		Miletić, Bruno	
Brzi heuristički algoritam za rješavanje zagonetke neboderi u programskom jeziku Java		Majdandžić, David	
Brzi heuristički algoritam za rješavanje zagonetke neboderi u programskom jeziku Java		Majdandžić, David	
Web aplikacija za estimaciju i planiranje temeljeno na tehnici poker planiranja		Pleš, Manuel	
Prijenos obilježja slike primjenom konvolucijske neuronske mreže		Šarčević, Matej	
Primjena proširene stvarnosti u razvoju računalne igre za platformu iOS		Medak, Zvonimir	
Primjena proširene stvarnosti u razvoju računalne igre za platformu iOS		Medak, Zvonimir	
Analiza i usporedba algoritama za sortiranje i pretraživanje u programskom jeziku C		Ivić, Anto	
Web aplikacija za praćenje prigovora potrošača		Đuričković, Filip	
Android aplikacija za kreiranje tjednog plana treninga		Zečević, Mato	
Izrada artistske 3D scene vanjskog prostora		Antunović, Matej	

Osobni dnevnik		Kovačević, Tomislav	
Riješavanje problema putne torbe pomoću genetskih algoritama		Gal, Leon	
Rješavanje sustava linearnih jednadžbi u programskom jeziku Swift		Lešić, Luka	
Programsko rješenje korisničkog dijela web sustava za potporu upravljanja projektima agilnog razvoja programske podrške prilagođenog osobama s oštećenjima vida		Deskar, Samanta	
Izrada web aplikacije zasnovane na višeslojnoj arhitekturi pomoću razvojnog okvira Spring		Azinić, Andrija	
Android aplikacija za pomoć pri praćenju vođenja tvrtke		Kuridža, Igor	
Ekspertni sustav za klasificiranje podataka		Gaće, Marin	
Mehatronički model prsta		Šikić, Nikola	
KRIŽALJKE		Bičvić, Leopold	
Ispitivanje performansi raytracing tehnologije Unreal Enginea		Lekšan, Dražen	
APLIKACIJA ZA ANALIZU POTROŠNJE NA X-ICI		Živko, Dominik	
APLIKACIJA ZA IZRAČUN MASA ČELIČNIH PROIZVODA		Jukić, Magdalena	
Simulacija planetarnog sustava u 3D okruženju		Benčević, Bruno	
WEB APLIKACIJA ZA STUDENTE FERIT-A		Dudjak, Kristina	
VULKAN		Kunštek, Toni	
ALGORITMI ZA BOJENJE GRAFOVA		Gojić, Andreja	
Brzi algoritam za problem trgovačkog putnika u programskom jeziku C++		Vorgić, Amela	
Paralelni algoritam za Josipov problem u programskom jeziku C++		Kodžoman, Leon	
Web trgovina za prodaju sportske opreme zasnovana na sustavu personaliziranih preporuka		Butković, Branimir	
Android aplikacija za vertikalni skok		Klement, Goran	
Primjena funkcionalne keramike u elektrotehnici		Baboselac, Ivan	
Simbolički kalkulator		Crvenković, Ivan	
Beskonfliktni raspored figura na šahovskoj ploči u programskom jeziku C++.		Rajšić, Robin	
Strojno učenje u analizi korisničkih anketa		Vurnek, Marko	

Android aplikacija za privatno skladište		Sertić, Ivan	
Višeplatformski razvoj mobilnih aplikacija sa sinkronizacijom u stvarnom vremenu		Stjepanek, Marko	
Mobilna aplikacija za provjeru znanja pripravnika		Perić, Dalibor	
Implementiranje mobilnog marketinga u promocijski miks integrirane marketinške komunikacije putem android aplikacije namijenjene posjetiteljima Nacionalnog parka Paklenica		Tivanovac, Matija	
Angular JS aplikacija za raspoređivanje radnog vremena		Rajkovača, Ivan	
Funkcionalno testiranje i testiranje opterećenja web sustava prikaza vijesti		Maras, Ines	
Programsko rješenje web sustava za prilagodljivi višekriterijski prikaz vijesti iz različitih izvora		Maras, Filip	
Web aplikacija za obračun plaća preko studentskog servisa		Tisaj, Josip	
Web servis za sinkronizaciju događaja iz više kalendara		Cajbert, Tomislav	
Web aplikacija - portal za studente		Budano, Bernard	
Web sustav za prodaju proizvoda uz nadzor njihove prehrambene i ekološke prihvatljivosti		Klešić, Ivan	
Pretvorba XML i JSON formata		Boban, Sten	
Izrada aplikacije za Taboo igru		Kaučić, Matija	
Brzi algoritam za rješavanje sudoku zagonetke u programskom jeziku C		Knežević, Tomislav	
LOGO		Dorkić, Ivan	
Web sustav za upravljanje zalihama krvi postupcima višekriterijskog odlučivanja		Dijanešić, Mihaela	
Algoritmi za proste brojeve u programskom jeziku C++		Milobara, Borna	
Analiza sigurnosti operacijskog sustava Android		Štefanec, Mia	
Angular web aplikacija matematički kviz		Lončar, Max	
Goldberg-Tarjanov algoritam za pronalaženje maksimalnog protoka mreže		Matković, Dominik	
Sustav za naručivanje u ugostiteljskim objektima		Kovačević, Filip	
Automatizirani sustav za uzgoj biljaka		Fiala, Ivan	
Brzi algoritam za rješavanje logičke zagonetke Neboderi u programskom jeziku C++		Paradžik, Ivan	
Rješavanje determinante u programskom jeziku C++		Jukić, Grgur	

Mobilna aplikacija za rješavanje logičke zagonetke Sudoku		Dražetić, Danijel	
Aplikacija za Huffmanovo kodiranje		Pleš, Manuel	
Detekcija prepreka na cesti korištenjem kamere iz automobila		Lukačević, Filip	
Web aplikacija studentskog rasporeda uz podršku Oracle baze podataka		Đuričković, Filip	
Detekcija ulazaka i izlazaka vozila s parkirališta temeljena na računalnoj obradi slike		Varga, Luka	
Razvoj mobilne aplikacije za prikaz proširene stvarnosti		Vrandečić, Petar	
Model automatizacije postrojenja za pripremu fluida temeljen na principima industrije 4.0		Čereg, Marin	
Web aplikacija za procjenu rizika obolijevanja i praćenje zdravstvenog stanja pacijenata s bolestima bubrega klasifikacijskim postupcima analize podataka		Varnica, Marin	
Brzi heuristički algoritam za problem vršnog pokrivača		Tolj, Bruno	
Multiplatformska aplikacija za pomoć u planiranju		Krušlin, Antonio	
Pametno zrcalo		Ovžetski, Marija	
Evidencija nazočnosti		Bernatović, Matej	
Usporedna analiza programskih pristupa u razvoju mobilnih aplikacija za Android i iOS		Marić, Petar	
Razvoj računalne igre u proširenoj stvarnosti		Drulak, Ivan	
Mobilna aplikacija za pretvorbu mjernih jedinica		Cindrić, Marko	
Web aplikacija za obavještanje korisnika o važnim terminima		Krajina, Marko	
iOS aplikacija logičke igre memory		Lovretić, Luka	
Izrada i testiranje mobilne aplikacije za pregled preostalog broja pacijenata u redomatskom redu		Šarić, Valentin	
Fotorealistična rekonstrukcija objekata iz slika		Penezić, Luka	
Web sustav za evidenciju rada vojne jedinice		Matoković, Vanja	
Chat aplikacija za iOS platformu		Šaravanja, Kristian	
Pregled Enterprise Service Bus tehnologija i rješenja te izrada koncepta implementacije ESB rješenja unutar poslovne organizacije za povezivanje ERP, CRM, HRM i izvještajnog sustava		Lorger, Lea	
Web aplikacija za praćenje osobne potrošnje		Vučetić, Hrvoje	
3D skeniranje objekata		Đurković, Maja	

Web aplikacija za rezervacije u restoranu		Voćanec, Domagoj	
Algoritmi za obradu digitalnog potpisa		Hmelik, Ivan	
Autentifikacija korisnika raspoznavanjem uzoraka na Android platformi		Kordić, Luka	
Oblikovanje radijalnih mreža za regresiju		Đakovac, Matej	
Implementacija postupka MDM u financijskoj agenciji		Šimunović, Matea	
Java aplikacija za osnovne operacije nad tablicom u bazi podataka		Đurić, Dario	
APLIKACIJA ZA KONTROLU UNOSA I TROŠENJA KALORIJA		Brazdil, Sven	
Pretraživanje multimedijalnog sadržaja		Krizmanić, David	
Web aplikacija logičke zagonetke Hashi.		Vrbić, Antonio	
GUI aplikacija za vođenje knjižnice		Ljubić, Robert	
Mobilna aplikacija za ponavljanje gramatike i vokabulara u stranom jeziku struke		Kovač, Jakob	
Laserski CNC		Kordić, Ivan	
Merkleovo stablo		Stipanić, Tomislav	
3D vizualizacija zgrade FERIT-a		Mikić-Vučak, Mario	
Internet stvari u analitici u Audi: Analiza i optimizacija procesa transporta i uporabe zakovica u automobilske industriji		Mesić, Domagoj	
Kriptiranje datoteka zasnovano na lokaciji		Dmitrović, Matej	
Android aplikacija za prikupljanje informacija u interakciji s ciljanom skupinom korisnika		Kaučić, Tomislav	
Pregled SHA-3 standarda		Šaravanja, Lucija	
Qt GUI aplikacija za testiranje algoritama sortiranja		Klen, Vlatko	
Android aplikacija za procjenu rezultata sistematskog pregleda		Fekete, Juraj	
Razvoj android igre u Unity Game Engineu		Kožul, Ivan	
Online natjecateljska igra za više igrača sa sustavom rangiranja		Rabar, Marin	
Složeni detektor laži		Suk, Gabrijel	
3D model kuće		Ilijević, Dominik	

Mobilni manipulator za detekciju i uklanjanje prepreka		Maričević, Josip	
Aplikacija za praćenje troškova kućanstva		Kuridža, Igor	
JavaFX GUI aplikacija za testiranje algoritama sortiranja		Tkalčec, Dominik	
Parcijalne sume harmonijskog niza u programskom jeziku C		Uršan, Josip	
Gradovi u Hrvatskoj		Ivešić, Toni	
Sustav za komunikaciju u stvarnom vremenu		Jakab, Ivan	
Evaluacija izvedbenog plana i projektiranje zamjenskog upravljačkog sustava za bager EŠ 6/45		Stanojević, Željko	
2D natjecateljska igra za više igrača u Unity-u		Ivanković, Vedran	
Web aplikacija logičke zagonetke brodovlje		Dumančić, Filip	
Primjena OWL ontologija u tehničkim sustavima		Jukić, Tomislav	
Android aplikacija za računanje konjunktivne i disjunktivne normalne forme		Tomić, Matej	
Android aplikacija za zadavanje zadataka		Štefančić, Kristijan	
Desktop aplikacija za vođenje članstva nogometnog kluba		Vidaković, Tomislav	
Razvoj web aplikacije pokretan testiranjem		Turković, Michael	
Sustav vođenja evidencije pohađanja predavanja		Anić, Vladimir	
Android aplikacija za auto školu		Safundžić, Tomislav	
Izrada i testiranje mobilne aplikacije za potporu oboljelima od bolesti štitnjače		Mihačić, Luka	
Algoritmi za rulet u programskom jeziku C		Tokić, Mateo	
Logička igra Četiri u nizu s više razina težine u programskom jeziku C#		Trputec, Denis	
Programsko rješenje logičke zagonetke nonogram u programskom jeziku C#.		Džijan, Matej	
Web aplikacija za obradu formule logike sudova		Jurković, Damir	
Android aplikacija logičke igre stabla i šatori		Kukolj, Igor	
Primjena GameMaker Studio razvojnog okruženja za pravljenje računalnih igara		Majačić, Branimir	
Web platforma za zadavanje i rješavanje programskih problema		Gudelj, Tomislav	
Android aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi		Šarčević, Tomislav	

Arhitekture big data sustava stvarnog vremena		Čamagajevac, Alen	
Desktop aplikacija za rješavanje određenih integrala i izračuna derivacije funkcije metodama numeričke matematike		Miličić, Mateo	
Fizikalni sustavi u Blenderu		Kopić, Josip	
Igra igranja uloga s elementima fantasy tematike u Unityu		Sabo, Željko	
Rastavljanje racionalne funkcije na parcijalne razlomke u programskom jeziku C		Lorger, Tihana	
Ritmička akcijska igra sinkronizirana s ulaznim zvučnim zapisom		Čalušić, Darko	
Strojno učenje u Unityu		Bareš, Mateo	
Programsko rješenje za razmjenu podataka između frekvencijskog pretvarača i SIMATIC 1500 PLC-a temeljeno na Modbus RTU/RS 485 protokolu		Šarić, Luka	
Android aplikacija za narudžbu i dostavu primjenjiva u ugostiteljstvu		Erstić, Nikolina	
Digitalno oblikovanje u Blenderu		Kristić, Andrija	
Maketa vakuumske sušare		Ambrinac, Filip	
Nepobjedivi algoritam za igru kružić i križić ("iks-oks") u programskom jeziku C#		Matijević, Barbara	
Računanje svojstvenih vrijednosti i svojstvenih vektora realne matrice u programskom jeziku C		Tomić, Bernarda	
Vizualizacija strukture graf		Ćorić, Dario	
Web aplikacija za organizaciju i ustrojstvo nogometnog kluba		Pejaković, Ivan	
DCT opisnik u analizi 2D oblika		Kramar, Gabrijela	
Dinamičko ultrazvučno mapiranje 2D prostora		Paradžik, Stjepan	
Jednostavni FFD 3D pisač		Božić, Marko	
Sustav automatiziranog mjerenja potiska elisnog sloga		Šuper, Gabriel John	
Sustav automatskog upravljanja klimatskim parametrima u inkubatorima		Bilić, Marko	
Sustav nadzora i ocjene kakvoće tla i uvijeta za uzgoj bilja		Vujnovac, Benjamin	
Sustav udaljenog upravljanja vozilom s povratnom video vezom		Markotić, Leonardo	
Ugradbeni računalni sustavi u vertikalnim transpornim sustavima zgradarstva		Petrovečki, Ivan	
NEAT algoritam u video igrama		Nuić, Luka	

eNastavnik		Lučić, Mato	
Računanje ranga matrice u programskom jeziku C		Pandurić, Iva	
Dvodimenzionalna akcijska igra s horizontalnim pomicanjem		Varnica, Marin	
Izrada BaaS (Backend as a Service) sustava za web aplikacije		Dudjak, Mario	
Prepoznavanje znakova ograničenja brzine iz postojećih baza podataka		Matoš, Ivona	
Primjena GameMaker Studio razvojnog okruženja za pravljenje računalnih igara		Mijić, Matej	
Primjena neuronskih mreža u pronalasku rješenja igre		Brazdil, Vedran	
2D RPG igra s proceduralno generiranim razinama u Unityu		Umiljanović, Matej	
Web aplikacija za praćenje uspjeha studenata na određenom predmetu		Glavaš, Lucija	
Android aplikacija za praćenje trudnoće		Angebrandt, Gabriela	
Usporedba graf i relacijskih baza podataka		Brica, Marko	
Sustav za kontinuirani razvoj aplikacija		Šokčević, Josip	
Izrada web aplikacije za poslovanje mjenjačnice		Nedić, Dario	
NoSQL baza podataka		Janjić, Vedran	
Algoritam transformacije ontologije u strukturu taksonomije za evidencijsko zaključivanje		Galba, Tomislav	
Postupci zaštite web aplikacije		Glavaš, Vedran	
Web sustav za potporu biomedicinskoj dijagnostici zasnovan na klasificiranju		Dumančić, Andrija	
Pametna lemna stanica		Majdenić, Ilija	
Programski sustavi za podršku odlučivanju u medicini		Kolar, Matej	
Sustav za upravljanje i nadzor parne turbine nominalne snage 5MW, tip 021 Fincantieri		Bratek, Domagoj	
Web aplikacija skladište		Senković, Dubravko	
Primjena OWL ontologija u medicini		Nikolaš, Toni	
Maketa multirotorske letjelice u 4-propelerskoj konfiguraciji		Kulaš, Mislav	
Mehatronički model šake		Kostanjevac, Karlo	
Određivanje položaja objekta u prostoru na temelju sinergije višesenzorskih prostorno vremenskih značajki		Zubčić, Matej	

Raspored za studenta		Bašić, Andi	
Vizualni višjejezični prevoditelj zasnovan na načelima računalnih igara		Radoš, Marin	
Brzi algoritmi za traženje prostih brojeva		Kovač, Dubravka	
Model i programska podrška za rangiranje studenata pri upisu u studentski dom		Podunavac, Ivor	
Recikliranje baterija		Lozina, Daniel	
Rješavanje logičke zagonetke "mostovi" u programskom jeziku C		Rabuzin, Matija	
Android aplikacija za praćenje parametara rada SoC uređaja		Pristavnik, Ivana	
Pospješivanje e-učenja uporabom igrifikacije		Živčić, Dominik	
Recikliranje klima uređaja		Kuzmić, Renato	
Segmentacija dubinske slike na ravne i valjkaste površine metodom nasumičnog uzorkovanja		Findžanović, Duško	
Web aplikacija za provjeru složenosti broja		Mihalj, Andrija	
Višeplatformsko testiranje web i mobilnih aplikacija		Lekić, Matija	
Web aplikacija za automatizirano prikupljanje sadržaja s YouTube usluge		Getto, Vjekoslav	
Automatizirani sustav upravljanja pumpama za navodnjavanje		Kukrika, Vedran	
Dinamičko programiranje		Tkalčec, David	
3D ispisne tehnologije		Strišković, Antun	
Postupci raspoređivanja zadataka u sustavima s jednim i više poslužitelja		Cikač, Matko	
Robotska manipulatorska ruka		Markač, Mihael	
Sustav mobilnog plaćanja za iOS utemeljen na Apple Pay usluzi		Mihalj, Ivan	
Web aplikacija logičke igre Kakuro		Jurić, Ivan	
Dinamička web aplikacija za organizaciju rada fitnes centra		Negovanović, Strahinja	
Web aplikacija za praćenje burze		Kozić, Robert	
Web aplikacija za praćenje unosa nutrijenata - Backend		Fuček, Marko	
Web aplikacija za praćenje unosa nutrijenata - Frontend		Sakoman, Ivan	
Recikliranje rasvjetnih sustava		Malijurek, Tomislav	

Razvoj Windows 10 aplikacija		Kedveš, Josip	
Detekcija regija lica na temelju slike kamere mobilnog uređaja		Kukuljan, Krešimir	
Izrada web aplikacije koristeći arhitekturu mikrousluga		Kuzminski, David	
Nefotorealistični prikaz 3D modela korištenjem cel-shadera		Udovičić, Stjepan	
Prilagodba korisničkog sučelja mobilnog uređaja emocijama zasnovana na analizi teksta		Boni, Karlo	
Virtualna tipkovnica		Proleta, Miro	
Web aplikacija za prilagodljivo prikazivanje turističkih sadržaja		Ivoš, Goran	
Izrada web aplikacije za naručivanje u uslužnim djelatnostima malih obrtnika		Jaman, Bruno	
Web sustav za upravljanje sadržajem za PocDoc aplikaciju		Valentin, Branimir	
Inteligentni mjerni član za mjerenje razine vlage u žitaricama		Dergez, Hrvoje	
Mobilna aplikacija za dogovaranje sastanaka		Grubić, Bojan	
Programsko rješenje blagajne u Javi		Božić, Ema	
Razvrstavanje objekata u slici metodom usporedbe konture objekata		Pole, Ante	
Web aplikacija za pomoć u praćenju rada vinogradarskog gospodarstva		Krušarovski, Mladen	
Web stranica za astronomska društva sa podrškom za udaljeno upravljanje teleskopom.		Vincetić, Perica	
Web aplikacija za dostavu paketa - poslužiteljski dio		Roguljić, Luka	
Web aplikacija za praćenje troškova		Miljević, Maja	
Java aplikacija za vođenje kućnog proračuna		Milardović, Paula	
Računalni pristup rješavanja problema konformne i relativne kamatne stope		Angebrandt, Ivan	
Algoritmi za ispitivanje djeljivosti		Đurđević, Danijel	
Analiza recikličnosti malih kućanskih aparata		Šilhan, Antonio	
Kakuro u programskom jeziku C		Maričević, Ivan	
Primjene linearne algebre u kriptanalizi		Brežnjak, Darko	
Računalna podrška metodi vrednovanja recikličnosti prozoda		Klarić, Tin	
Rješavanje magičnih kvadrata u programskom jeziku C		Lorger, Lea	

Programsko sučelje za prirodnu dedukciju		Škrobo, Ivica	
Multirotorska vertikalno potisna letjelica		Čereg, Marin	
Postupak izrade i primjene predloška za web stranicu		Valjavec, Boris	
Dinamički graf		Čamagajevac, Alen	
Implementacija Petrogradskog paradoksa u programskom jeziku C		Grabić, Dominik	
Izrada računalne igre koristeći Gamemaker:Studio		Omrčen, Luka	
Izrada aplikacije za kvadratnu jednadžbu		Juzbašić, Martin	
Matematičke metode u kriptografiji		Čokara, Danijel	
Ocjena recikličnosti električnih kućanskih aparata		Lučenčić, Matea	
Online aplikacija za slanje obavijesti u preddefinirano vrijeme		Antunović, Anto	
Android aplikacija za steganografiju		Capan, Ana	
Usluga za prijavljivanje i udomljavanje ljubimaca		Duraković, Jelena	
Usporedba načina upravljanja aplikacijom različitim senzorima		Šaravanja, Marijeta	
Web aplikacija-statistika u košarci		Boras, Luka	
Analiza velikih skupova podataka u oblaku računala		Krpan, Biljana	
Stabilizacija slike u pokretu		Alegić, Domagoj	
Razvoj moderne jednostranične web aplikacije na primjeru eZ Publish B2B modula		Sušac, Zvonimir	
Android aplikacija za pomoć u dijagnosticiranju stanja organizma		Galošević, Damir	
Android aplikacija za vlasnike ljubimaca		Rupčić, Matej	
Izrada aplikacija putem PhoneGapa		Sertić, Kristijan	
Web aplikacija za dogovaranje instrukcija i konzultacija		Zaležak, Matija	
Mobilna aplikacija za promidžbu turističkih sadržaja po načelu računalnih igara i odlučivanja		Cvijanović, Alen	
Android aplikacija za uređivanje slika		Galba, Maja	
Slijeđenje objekta mobilnim robotom upravljanim pomoću mobilnog telefona		Lončar, Antonio	
Automatizirano mjerenje buke u inženjerskim materijalima		Pović, Dario	

Inteligentni sustav upravljanja klimatskim parametrima inkubatora		Lazić, Srđan	
Izrada obrasca u HTML-u		Maloča, Matej	
Sudoku u programskom jeziku C		Hanžek, Filip	
Sustav video nadzora temeljen na web tehnologijama		Oršolić, Ana-Marija	
Web aplikacija za obiteljsku društvenu mrežu		Banović, Matej	
Web laboratorij za potporu nastavi fiziologije i anatomije		Kenjeric, Josip	
Aplikacija magični kvadrat		Baričević, Stjepan	
Chat aplikacija		Kopić, Josip	
Obrada podataka u tablici		Ilić, Dragan	
Web aplikacija za biciklističku ligu		Bartolić, Luka	
Mobilna aplikacija za praćenje dnevnih aktivnosti i prehrane		Hribar, Mario	
Raspodjela opterećenja protokola HTTP i HTTPS sa i bez SSL/TLS rasterećenja za Linux platformu		Vučković, Kristijan	
Sustav pretraživanja slika korištenjem histograma pojednostavljene slike		Bece, Adrian	
Android aplikacija za praćenje unosa tekućine u organizam		Krpan, Stjepan	
Društvena mreža za avanturiste		Vrbanec, Marko	
Inteligentni mjerni član za mjerenje razine tekućina		Šostarko, Goran	
Pretraživanje baze podataka		Trbović, Dario	
Raspored instrukcija		Jukić, Hrvoje	
Sustav generiranja nasumične liste ispitnih pitanja		Čošić, Alen	
Izrada web sustava za evidenciju instrukcija		Nikšić, Dario	
Aplikacija za reprodukciju glazbe		Rakitić, Matija	
Izrada aplikacije za evidenciju knjiga u knjižnici pomoću barkod čitača		Vlainić, Pavle	
Objektno-relacijsko preslikavanje u razvoju web aplikacija		Marčinko, Anđelko	
Upravljanje udaljenim uređajem u stvarnom vremenu kroz web sučelje		Vučetić, Vedran	
Regulacija brzine vrtnje istosmjernog kolektorskog motora uporabom digitalnog PID regulatora		Čorak, Josip	

Ekspertni sustav za pomoć korisnicima internet usluga za Android platformu		Palian, Marko	
Integriranje izrađenog 3D objekta unutar web stranice/web aplikacije		Blažević, Sandi	
Izrada CMS-a		Šarabok, Antonio	
Društvena mreža		Rogić, Ivan	
Razvrstavanje objekata s prostornom neodređenosti primijenjeno na modelu skladišta		Kohler, Mirko	
Aplikacija za razmjenu datoteka preko lokalne mreže		Kulundžić, Domagoj	
Dizajniranje i stvaranje content management sustava za blog stranice		Bišof, Tomislav	
Sustav dijeljenja korisnih prometnih informacija u bežičnim mrežama vozila		Haliž, Josip	
Web sustav za upravljanje projektima		Dragun, Matej	
Utjecaj ponašanja korisnika na sigurnost računalnog sustava		Andrijanić, Jelena	
Web aplikacija za testiranje izgleda web dokumenata		Ćoruša, Vedran	
Wordpress dodatak za evidenciju polaznika škole stranih jezika		Magaš, Boris	
Problem najkraćih puteva na heksagonalnoj mapi		Vekić, Vedrana	
Uspredba suvremenih metaheruističkih metoda za optimizaciju		Radman, Danijel	
UČINKOVITO RASPROSTIRANJE PORUKA U MREŽAMA VOZILA ZASNOVANO NA NJIHOVOM POLOŽAJU		Balen, Josip	
Unaprijeđeni algoritmi za detekciju neispravnosti sirovih keramičkih pločica u stvarnom vremenu		Matić, Tomislav	