Web aplikacija za biciklističku ligu

Bartolić, Luka

Undergraduate thesis / Završni rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Elektrotehnički fakultet**

Permanent link / Trajna poveznica: https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:200:181906

Rights / Prava: In copyright / Zaštićeno autorskim pravom.

Download date / Datum preuzimanja: **2024-03-29**

Repository / Repozitorij:

Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek

zir.nsk.hr

Image not found or type unknown

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Sveučilišni studij

WEB APLIKACIJA ZA BICIKLISTIČKU LIGU

Završni rad

Luka Bartolić

Osijek, 2015.

SADRŽAJ:

1. UVOD 1
   1.1. Zadatak završnog rada 1
2. OPĆENITO O PROGRAMIRANJU WEB APLIKACIJE 2
   2.1. Web aplikacija 2
   2.2. Funkcionalnost aplikacije 3
   2.3. Primjena JavaScript programskog jezika 4
      2.3.1. AJAX i JSON tehnologije za prijenos podataka 4
      2.3.2. Dinamičnost i interaktivnost 6
      2.3.3. Kriptiranje podataka SHA-1 metodom 7
      2.3.4. Programski dodaci Bootstrap, Chart.js, Sweetalert i TinyMCE 8
   2.4. Primjena PHP programskog jezika 15
      2.4.1. HTTP protokol, GET i POST zahtjevi 15
      2.4.2. Sesije i kolačići 16
3. BAZA PODATAKA 19
4. PRIMJENA ADMINISTRACIJSKE STRANE WEB APLIKACIJE 22
   4.1. Prijava 22
   4.2. Natjecatelji 23
      4.2.1. Unos novog natjecatelja 23
      4.2.2. Izmjena postojećeg natjecatelja 24
   4.3. Klubovi 26
      4.3.1. Unos novog kluba 26
      4.3.2. Izmjena postojećeg kluba 26
   4.4. Kategorije 27
      4.4.1. Unos nove kategorije 27
      4.4.2. Izmjena postojeće kategorije 28
   4.5. Rezultati 28
   4.6. Postavke 32
   4.7. Odjava 33
5. PRIMJENA PREDNJE STRANE WEB APLIKACIJE 34
   5.1. Početna stranica 35
   5.2. Kategorije lige 36
   5.3. Pravila i informacije 38
   5.4. Natjecateljevo korisničko sučelje 39
6. ZAKLJUČAK 41
LITERATURA 42
SAŽETAK 43
ABSTRACT 43
ŽIVOTOPIS 44
PRILOG 45

SAŽETAK

Glavni zadatak ovog rada bilo je razviti web aplikaciju za biciklističku ligu. Na početku rada objašnjena je svrha i korist web aplikacija te je objašnjeno programiranje web aplikacije za biciklističku ligu. Nakon toga, spomenute su tehnologije koje se koriste u ovom području programiranja. To su tehnologije poput HTTP protokola, AJAX metode za prijenos podataka i ostalih koje omogućuju programski jezici JavaScript i PHP. Nakon toga opisana je implementacija, funkcionalnost i korištenje baze podataka. Na kraju je opisana primjena administracijske i prednje strane ove web aplikacije gdje administratori, to jest voditelji, mogu administrirati ligu i evidentirati rezultate, a posjetitelji i natjecatelji koristiti pojedine dijelove web aplikacije te pratiti poretke i rezultate.

Ključne riječi: web aplikacija, HTTP protokol, JavaScript, PHP, programski dodaci, baza podataka, strana servera, strana klijenta

Web application for cycling league

ABSTRACT

The main task of this final paper was to develop a web application for a cycling league. Firstly, the final paper explains a purpose and benefits of web applications, as well as the programming of web application for cycling league. Secondly, the paper mentions technologies which are being used in this area of programming. These are technologies like HTTP protocols, AJAX methods for data transfer, various plug-ins and others which are enabled by JavaScript and PHP programming languages. Thirdly, implementation, functionality and use of the database are described. At the end, the benefit and use of the administration side where administrators can manage and administer the entire league and competitors' results are described, as well as the front side of the web application which competitors and visitors use for tracking rankings and results.

Key words: web application, HTTP protocol, JavaScript, PHP, plug-ins, database, server side, client side