Aplikacija za proračun unosa hranjivih tvari za fitness klubove

Srebrović, Tomislav

Master's thesis / Diplomski rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:200:617254

Rights / Prava: In copyright / Zaštićeno autorskim pravom.

Download date / Datum preuzimanja: **2025-03-21**

Repository / Repozitorij:

Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Sveučilišni studij

APLIKACIJA ZA PRORAČUN UNOSA HRANJIVIH TVARI ZA FITNESS KLUBOVE

DIPLOMSKI RAD

Osijek, travanj 2015.

SADRŽAJ

SADRŽAJ **2**

1. UVOD **3**

1.1. Zadatak i ciljevi istraživanja 3
1.2. Izvori podataka i metode prikupljanja 4
1.3. Korištene znanstvene metode 4
1.4. Kompozicija rada 5

2. OBILJEŽJA RAZVOJNOG OKRUŽENJA **7**

2.1. Pojam, obilježja, povijesni pregled razvoja i arhitektura Android platforme 7
2.2. Razvojno okruženje za dizajn aplikacije na Android platformi 9
2.2.1. Deklarativni pristup *9*
Sl. 2.1. Tekstualni uređivač dizajna zaslona 9
2.2.2. Programsko korisničko sučelje *10*
2.3. Pojam i obilježja Java programskog jezika 11
2.4. Aplikacijske komponente 12
2.4.1. Aktivnosti (eng. Activity) *12*
2.4.1.1. Životni ciklus aktivnosti 12
2.4.1.2. Stanje pokretanja 12
2.4.1.3. Pokrenuto stanje 12
2.4.1.4. Pauzirano stanje 13
2.4.1.5. Zaustavljeno stanje 13
2.4.1.6. Uništeno stanje 13
2.4.2. Fragmenti *13*
2.4.3. Namjere (eng. Intents) *14*
2.4.4. Usluge (eng. Services) *14*
2.4.5. Pružatelji sadržaja(eng. Content Providers) *14*
2.4.6. Primatelji objava(eng. Broadcast Receivers) *14*
2.4.7. Kontekst aplikacije (eng. Application context) *15*

3. IDEJNI PROJEKT I IZRADA PROGRAMSKOG RJEŠENJA ZA UNOS HRANJIVIH TVARI .. **16**

3.1. Baza potencijalnih korisnika i idejno rješenje 16
3.2. Struktura aplikacije za unos hranjivih tvari 18
3.3. Prilagodba razvojnog okruženja 20
3.3.1. Android projektni pogled *20*
3.3.2. Android build sistem *22*
3.4. Priprema i izrada aplikacijskog rješenja u Java programskog jeziku 24
3.4.1. Android Manifest *26*
3.4.2. Početna stranica (Home) *27*
3.4.3. Podaci o korisniku (User) *31*
3.4.4. Plan prehrane (Nutrition plan) *35*
3.4.5. Nadomjestci prehrani (Supplements) *40*
3.4.6. O aplikaciji (About) *45*
3.4.7. Lokalizacija *46*
3.5. Primjenjivost u praksi 47

4. ZAKLJUČAK **48**

I. LITERATURA **49**

II. SAŽETAK **50**

III. SUMMARY **51**

II. SAŽETAK

Zadatak ovog diplomskog rada je izraditi Android aplikaciju koja će pomoći korisnicima pratiti dnevni unos hranjivih tvari. Aplikacija će korisnicima pomoći da na jednostavan i brz način prate svoju prehranu kako bi održali organizam u željenom fizičkom stanju.

Prikazani su osnovni koncepti koji se koriste pri izradi jedne mobilne aplikacije kao i struktura jedne mobilne aplikacije.

Aplikacija je izrađena za Android operacijski sustav u Android Studio razvojnom okruženju. Za izradu aplikacije korišten je Java programski jezik. Upravo zbog otvorenosti Android sustava i besplatnog Java programskog jezika Android je jedan od najpopularnijih mobilnih operacijskih sustava.

ključne riječi: *program, Android, Java, aplikacija, hranjiva tvar, fitness studio, XML, Android Studio*

III. SUMMARY

The task of this thesis is to develop Android application that will help users to keep track of daily intake of nutrients . The application will help users in a simple and fast way to monitor diet in order to maintain the body in the desired physical condition .

Here are described the basic concepts used in the preparation of one mobile applications as well as the structure of a mobile application .

The application is made for the Android operating system in Android Studio integrated development environment . Application is created using Java programming language . Because of the open source Android system and Java programming language Android is one of the most popular mobile operating systems today.

Keywords: *program, Android, Java, application, nutrition, fitness studio, XML, Android Studio*