Web aplikacija za podršku u organizaciji turnira

Kovačević, Ivan

Master's thesis / Diplomski rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:200:464517

Rights / Prava: In copyright / Zaštićeno autorskim pravom.

Download date / Datum preuzimanja: **2024-03-29**

Repository / Repozitorij:

Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek

zir.nsk.hr

Image not found or type unknown

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Sveučilišni studij

WEB APLIKACIJA ZA PODRŠKU U ORGANIZACIJI TURNIRA

Diplomski rad

Ivan Kovačević

Osijek, 2015.

Sadržaj

1. UVOD 1
1.1. Zadatak završnog rada 1
2. OPIS PROBLEMA 2
2.1. Povijest natjecanja 2
2.2. Struktura turnira 3
2.2.1. Grupna faza 3
2.2.2. Eliminacijska faza 5
2.3. Sportovi 7
2.3.1. Nogomet 7
2.3.2. Košarka 8
2.3.3. Rukomet 8
2.3.4. Ostali 9
3. TEHNOLOGIJE KOJE SE KORISTE ZA IZRADU APLIKACIJE 10
3.1. HTML 10
3.2. CSS 11
3.3. PHP 12
3.4. MySQL 13
4. IZRADA WEB APLIKACIJE 14
4.1. Baza podataka tournament 14
4.2. Registracija korisnika 17
4.3. Stvaranje novog turnira 20
4.4. Prijava na sportski turnir 22
4.5. Grupna faza natjecanja 25
4.5.1. Raspoređivanje timova u grupe 25
4.5.2. Izvlačenje parova 28
4.5.3. Pregled rezultata 30

4.5.4. Unos rezultata 31
4.5.5. Završetak grupne faze 33
4.7. Prelazak u eliminacijsku fazu 34
4.8. Eliminacijska faza natjecanja 35
4.8.1. Izvlačenje parova 35
4.8.2. Pregled rezultata 36
4.8.3. Unos rezultata i završetak turnira 37
4.9. Ostale značajke web aplikacije 40
4.9.1. Arhiva sportskih turnira 40
4.9.2. Dodjela ovlasti korisnicima 41
4.9.3. Izmjena informacija vezanih uz turnir 42
5. ZAKLJUČAK 43
LITERATURA 44
SAŽETAK 45
ABSTRACT 46
ŽIVOTOPIS 47
PRILOZI 48

SAŽETAK

Čak i danas, kada nam je na raspolaganju velik broj različitih tehnologija, organizatori sportskih turnira postupak vođenja obavljaju "ručno" zapisujući ishode utakmica na papire ili u neke dokumente na računalu. Takav pristup oduzima mnogo vremena pošto su neki turniri dosta kompleksni tako da je cilj ovog rada bio izrada web aplikacije koja će omogućiti ogranizatorima jednostavno i brzo vođenje turnira, a natjecateljima pregled rezultata pojedinih utakmica. Pomoću SQL jezika je izrađen model baze podatak u koju će se spremati svi podaci vezani uz određeni turnir, a koristeći HTML, CSS, PHP programskih jezika se vrši obrada i prikaz tih rezultata na web stranici. Koristeći razne funkcije koje se nalaze u sklopu aplikacije, riješen je proces rasporeda timova u pojedinu fazu natjecanja i prelazak turnira iz jedne faze u drugu te na kraju i završetak pojedinog turnira.

Ključne riječi: Turnir, organizator, natjecatelji, utakmice, vođenje

ABSTRACT

Web application for assistance in tournament organization

Even today, when we can use large number of different technologies, the tournament organisators are still running tournaments " manually " recording the outcomes of games on paper or in some document on the computer like MS Word. This approach is time consuming because some tournaments are quite complex so the aim of this paper was to develop a web application that will enable organizers to quickly and easily manage tournaments and overview of the results of each match for tournament attendees and viewers. Using SQL language the database model is created which is used to store all data related to a particular tournament, and using HTML, CSS, PHP programming languages all data are processed and results are displayed on the website. Scheduling process for teams in each stage of the tournament and transition of the tournament from one stage to another and finally the end of it is done using a variety of functions that are part of the application.

Keywords: tournament, organizer, competitors, matches, manage