

Time of export: 29.04.2025. 23:12:36

Repository: repozitorij.unios.hr

Number of records on this URL: 109

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Utjecaj programskih sustava temeljenih na umjetnoj inteligenciji na moderno društvo		Kovačević, Tomislav	
Predviđanje pogrešaka u programskoj podršci pomoću strojnog učenja		Cvitković, Marko	
Potpora starih i novih oblika mobilnosti osoba informacijsko komunikacijskom tehnologijom		Pivk, Luka	
Integracija chatbota u Django REST framework		Radić, Sven	
Interakcija čovjeka i računala u videoigrama		Celić, Tomislav	
Predviđanje cijena dionica korištenjem ansambla algoritama strojnog učenja		Žugec, Antonio	
Primjena ROS operativnog sustava na Android platformi		Šćuric, Vladimir	
Primjena suvremenih mobilnih tehnologija u nastavi		Novak, Josip	
Primjene Bluetooth low energy (BLE) tehnologije u mobilnim aplikacijama		Lešković, Domagoj	
Rukovanje ograničenjima prostora u algoritmu diferencijalne evolucije		Radonjić, Dino	
Redizajn korisničkog sučelja i korisničkog iskustva aplikacije		Kumić, Lovro	
Socijalna mreža za učenje		Breznički-Herceg, Matej	
Web aplikacija za potrebe udruga		Đambo, Lea	
Mobilna Android aplikacija za kooperativno stvaranje i preporučivanje ruta obilazaka turističkih znamenitosti		Čačić, Mislav	
Web aplikacija za organizaciju timske rada		Staković, Jakov	
Mobilna aplikacija za potpomognutu komunikaciju osoba s teškoćama u komunikaciji		Češnik, Mislav	
Aplikacija za Prvu nogometnu ligu		Stanković, Luka	
Uloga i primjena mobilnih platformi u m-zdravlju kod novorođenčadi		Borzan, Helena	
Uloga mobilnih aplikacija kao alata za pomoć osobama s poremećajima vida		Kraml, Karlo	

Usporedba pristupa za izgradnju korisničkog sučelja na Android platformi		Mesinger, Zvonimir	
Razvoj web okruženja za ocjenjivanje i usporedbu grafičkih korisničkih sučelja		Mandić, Laura	
Mobilna aplikacija s internetskim sučeljem za izračun cijene uvoza automobila		Košturjak, Mateo	
Automatski dizajn konvolucijske neuronske mreže uporabom optimizacije rojem čestica		Ukić, Ante	
Uloga mobilnih platformi u rehabilitacijskim postupcima		Lenart, Petar	
Modeliranje, dizajn i implementacija objektno orijentiranog simulatora perilice rublja		Živko, Dominik	
Optimizacija Android mobilne aplikacije		Zamaklar, Fran	
Terapijski učinak računalnih igara kod autističnih osoba		Đordan, Enio	
Android aplikacija za ugađanje gitare		Paradžik, Antonio	
Web aplikacija za planiranje događaja s automatskim odabirom kandidata		Kiš, Petra	
Igrifikacija kao alat za poučavanje i učenje programiranja		Damjanović, Martina	
Analitička geometrija prostora u programskom jeziku C#		Benić, Leon	
Mobilna platforma kao alat za augmentativnu i alternativnu komunikaciju		Perko, Ivona	
Web sustav za praćenje terapije za liječenje bolesti štitnjače statističkim postupcima analize podataka		Zemljak, Marija	
Prikupljanje podataka iz mnoštva uporabom mobilnih platformi		Jukić, Luka	
Mobilna aplikacija za aktivno uključivanje djece u svakodnevne aktivnost		Gotal, Davor	
Mobilna aplikacija za samostalno učenje o matricama		Ledenčan, Tia	
Upravljanje robotskim sustavima pomoću mobilnih uređaja		Umiljanović, Terezija	
Mobilna aplikacija za upravljanje vatrogasnim aparatima		Peršić, Matej	
Simulacija igre kaladont		Horvat, Kristijan	
Algoritam diferencijalne evolucije za problem grupiranja podataka		Marjanović, Mihael	
Maliciozne aplikacije na Android platformi		Veselčić, Antonio	
Sustav za proaktivni auditorni trening		Buljubašić, Matan	
Učenje iz neuravnoteženih podataka unaprijeđenim postupcima za odabir značajki, preuzorkovanje i izgradnju radijalnih neuronskih mreža		Dudjak, Mario	

Napadi na steganografske sustave		Veselovac, Gabriel	
Raspoznavanje oštećenja prometnica uporabom postupaka strojnog učenja		Kaučić, Luka	
Višeplatformski razvoj mobilne aplikacije za prikaz aktivnosti srednje škole		Dijanović, Lovro	
Raspoznavanje emocija iz zvučnih snimki govora		Zagorščak, Martin	
Izrada aplikacije za učenje programiranja		Prpić, Nikola	
Mobilna platforma kao alat za pomoć osobama s poremećajima učenja		Jakić, Mateja	
Rješavanje sustava linearnih jednadžbi u programskom jeziku Swift		Lešić, Luka	
Web programsko rješenje za ocjenjivanje jela narodnih kuhinja		Dunder, Marko	
Primjena UML jezika i korisničkih priča u izradi specifikacije web portala		Klarić, Marijan	
Izrada web aplikacije zasnovane na višeslojnoj arhitekturi pomoću razvojnog okvira Spring		Azinić, Andrija	
Tresilica za jetkanje tiskanih elektroničkih pločica		Miletić, Marijan	
Web aplikacija za organiziranje aktivnosti na javnim sportskim terenima		Kovačević, Luka	
Usporedba pristupa i obrazaca prilikom implementacije paralelizma na Android platformi		Takač, David	
Beskorisna kutija		Marković, Robert	
Brzi algoritam za problem trgovačkog putnika u programskom jeziku C++		Vorgić, Amela	
Mobilna aplikacija za nadzor i upravljanje robotskim sustavom		Perišić, Luka	
Anonimizacija podataka iz mnoštva prikupljenih uporabom mobilnih platformi		Damjanović, Martina	
Mobilna Android aplikacija za vođenje mortalitetne statistike		Zamaklar, Fran	
DevOps okruženje na Google Cloud platformi		Jakab, Ivan	
Raspoznavanje aktivnosti životinje na temelju podataka s nosivih senzora		Kikić, Ivan	
Razvoj aplikacija za infotainment sustave u vozilima		Gajari, Filip	
Detektiranje i mapiranje reljefa površine kolnika		Milić, Matej	
Primjena igrifikacije u m-učenju na Android platformi		Budoš, Ivan	
Klasifikacija prometnih znakova korištenjem konvolucijskih neuronskih mreža		Matoš, Ivona	
Mobilna platforma kao podrška oboljelima od demencije		Šumiga, Borna	

Razvoj programske podrške pristupačne za osobe s invaliditetom		Babić, Filip	
Sustav za upravljanje biljnim kulturama pomoću mobilnih uređaja		Kekelić, Bernard	
Raspoznavanje bolesti lista biljke uporabom strojnog učenja na temelju slike		Radočaj, Petra	
Primjena koncepta ozbiljnih igara na mobilnim platformama u zdravstvu		Žagar, Luka	
Automatizirano testiranje informacijsko-zabavnog sustava vozila		Matančić, Leo	
Autentifikacija korisnika raspoznavanjem uzoraka na Android platformi		Kordić, Luka	
Oblikovanje radijalnih mreža za regresiju		Đakovac, Matej	
Razvoj sustava za prilagodljivu ugradnju i izvođenje postupaka i modela strojnog učenja		Ivić, Vedran	
Raspoznavanje tipa terena na temelju satelitskih snimki		Mučaj, Klaudija	
Kriptiranje datoteka zasnovano na lokaciji		Dmitrović, Matej	
Metode za lociranje objekata u prostoru pomoću bežičnih komunikacijskih modula		Mostarac, Irena	
Upravljanje i nadzor rada robotske ruke korištenjem IoT platforme i Android aplikacije		Blavicki, Anamarija	
Raspoznavanje slova znakovnog jezika korištenjem postupaka strojnog učenja		Takač, David	
Arhitektura Android aplikacija		Babić, Filip	
Glavni koraci dizajna i ugradnje jednostavnog programskog prevoditelja		Benčević, Marin	
Svjesnost korisnika o čimbenicima rizika prilikom korištenja mobilnih aplikacija		Markota, Krešimir	
Usporedba ORM alata pri trajnoj pohrani podataka unutar Android aplikacije		Marić, Ivan	
Prepoznavanje neželjenih SMS poruka		Tubić, Eugen	
Primjena mobilne okoline u podršci pacijentima s autizmom		Novak, Marijan	
Geolokacijske usluge u razvoju mobilnih aplikacija za Android platformu		Vratarić, Marina	
Izrada BaaS (Backend as a Service) sustava za web aplikacije		Dudjak, Mario	
Razvoj RESTFUL web usluge i aplikacijskog programskog sučelja u .NET okviru		Marić, Petar	
Osiguranje kvalitete programske podrške na Android platformi		Žnidarec, Karlo	
Sustav za kontinuirani razvoj aplikacija		Šokčević, Josip	
Računalni sustav namijenjen praćenju pokazatelja zdravstvenog stanja oboljelih od dijabetesa		Bartolić, Luka	

Unaprijeđeni postupci za raspoznavanje razina boli na temelju slika lica		Zorić, Bruno	
Pospješivanje e-učenja uporabom igrifikacije		Živčić, Dominik	
Inteligentni transportni sustav za dijeljenje prometnih informacija u stvarnom vremenu pomoću pametnih mobilnih uređaja		Videković, Jakov	
Klasifikacija emocija na osnovi slike lica		Baketarić, Josip	
Mobilni sustav nadzora okoline u stvarnom vremenu za Android platformu		Gregurić, Ivan	
Postupak optimiziranog izbora oglasa na temelju stabala odlučivanja		Babić, Dominik	
Detekcija regija lica na temelju slike kamere mobilnog uređaja		Kukuljan, Krešimir	
Oblikovni obrasci i primjena u razvoju mobilnih aplikacija na Android platformi		Pleša, Jurica	
Primjena mobilne okoline u podršci pacijentima s poremećajima pamćenja		Senković, Domagoj	
Android aplikacija s uputama za pružanje prve pomoći		Lukac, Stjepan	
Razvoj sustava prikupljanja i obrade podataka u stvarnom vremenu zasnovan na Arduino okolini		Pavin, Borna	
Postupak izrade Android aplikacije za početni zaslon		Vajak, Denis	
Aplikacija za pametni telefon za uzimanje lijekova		Martinović, Ivan	
Dubinsko učenje s primjenom u klasifikaciji uzoraka		Bakula, Bruno	
Usporedba metoda za dohvaćanje značajki pri klasifikaciji tekstura		Baketarić, Josip	
Mobilna aplikacija za podršku zaštiti vinogradarskih i voćarskih nasada		Ramić, Matija	