

Time of export: 29.04.2025. 20:43:33

Repository: repozitorij.unios.hr

Number of records on this URL: 161

Records exported: 100

Title	URL	Authors	Host item title
Upotreba dubokog učenja za klasifikaciju tehničkih dokumenat		Kokanović, Karlo	
Sustav za preporuku filmova		Marković, Robert	
Metode za povećanje popunjenosti smještajnih kapaciteta		Marinčić, Domagoj	
Učinkovito raspoređivanje pacijenata na bolničke preglede		Šobačić, Lea	
"Peer-to-peer" aplikacija za crtanje		Vukić, Luka	
Android aplikacija za numeričko rješavanje integrala		Kojčinović, Bojan	
Web aplikacija za rezervaciju sjedala u kinu		Štefanac, Karlo	
Turingov stroj		Pekić, Stjepan	
Platforma za daljinski nadzor i upravljanje uređajima		Klišković, Kristian	
Automatiziranje administrativnih aktivnosti na primjeru mikroservisne web platforme za upravljanje ugostiteljskim jedinicama		Pavković, Nikola	
Web aplikacija za rješavanje sustava jedne linearne i jedne kvadratne jednadžbe		Katić, Marko	
Implementacija krypto valute u programskom jeziku C++		Jukić, Martina-Magdalena	
Upravljački sustav za autonomne robote s bežičnom i CAN komunikacijom		Shukla, Adamya	
Aplikacija za ocjenjivanje čitljivosti teksta s obzirom na boju		Ostović, Josip	
Usporedba performansi radnih okvira za izradu web usluga		Lončar, Ivan	
Mobilna aplikacija za samostalno učenje o matricama		Ledenčan, Tia	
Učinkovitost različitih vrsta neuronskih mreža u klasificiranju grafičkih prikaza		Kovačević, David	

Uklanjanje objekata iz fotografija		Volarev, Lazar	
Informacijski sustav za vođenje udruge		Barić, Magdalena	
Kalibriranje boja ekrana		Stipić, Zvonimir	
Aplikacija za pomoć pri plaćanju parkiranja		Kurtović, Luka	
Web aplikacija za računanje Cauchyjevog problema Eulerovom metodom		Čorak, Antonio	
Klasificiranje grafičkih prikaza korištenjem plitkih neuronskih mreža		Hofer, Filip	
Aplikacija za provođenje ispitivanja programske podrške		Bilonić, Barbara	
Primjena kontinuirane integracije u razvoju mrežnih sustava za potrebe automobilske industrije		Jukić, Matej	
Upravljanje korisničkim upitima u ispitivanju programske podrške u automobilske industriji		Ferić, Franjo	
Korisničko sučelje sustava za testiranje programske podrške u automobilske industriji		Matković, Dominik	
Praćenje vremena trajanja testova u razvoju programske podrške u automobilske industriji		Ivanović, Denis	
Primjena sigurnosnih mehanizama u razvoju mrežnih aplikacija za automobilske industriju		Živković, Josip	
Aplikacija za provjeru zaraženosti s COVID19 na osnovu simptoma		Delić, Igor	
Udaljeno ispitivanje programske podrške za automobilske industriju		Puntarić, Marko	
Usporedba izomorfnih JavaScript radnih okvira		Lipovac, Bruno	
Web aplikacija za numeričko rješavanje nekih određenih integrala		Jakovac, Danijel	
Web aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi preko matrica		Polanc, Dorijan	
Analiza svjetlosnih krivulja zvijezda za detekciju ekstrasolarnih planeta metodom tranzita		Jančić, Tin	
Simulacija funkcioniranja živčanog sustava u Unityu		Barišić, Bernard	
Web aplikacija za rješavanje sustava linearnih jednadžbi Cramerovom metodom		Opačak, Ilija	
Računalni vid primjenom strojnog učenja u Unity razvojnom okruženju		Dumančić, Robert	
Sustav za praćenje darivanja krvi		Dubinjak, Mateo	
Primjena neuronskih mreža u klasificiranju LEGO kocaka		Tufeković, Anto	
Sustav za upravljanje prodajom ulaznica		Mendeš, Dario	
Web aplikacija za prikazivanje višedimenzionalnih podataka		Blažević, Josip	

Izgradnja detektora objekata zasnovanih na dubokim neuronskim mrežama i implementacija na ugradbeni računalni sustav		Mučaj, Klaudija	
Sprječavanje prevara u sustavima mobilne naplate		Brođanac, Damir	
SUSTAV ZA POMOĆ U UDOMLJAVANJU NAPUŠTENIH ŽIVOTINJA		Šimić, Saša	
Razvoj mobilne programske podrške za izračun provjesa neizoliranih energetske vodova		Mihalj, Matko	
Anonimizacija podataka iz mnoštva prikupljenih uporabom mobilnih platformi		Damjanović, Martina	
PASIJANS		Markovica, Tomislav	
SUSTAV ZA PRAĆENJE AUTOMOBILA		Klišković, Kristian	
Sustav za pomoć u odabiru računalnih komponenata		Dragić, Domagoj	
Raspoznavanje aktivnosti životinje na temelju podataka s nosivih senzora		Kikić, Ivan	
Prilagodljiva metoda za predviđanje sportskih ishoda zasnovana na indeksu korisnosti i optimalnom vremenskom prozoru		Horvat, Tomislav	
Pametna košnica		Salopek, Stjepan	
Web aplikacija za izradu vektorske grafike		Mihalić, Ivan	
Primjena tehnologija web programiranja u izradi web stranice rukometnog kluba		Fumić, Matija	
Web aplikacija za informiranje klijenata o ponuđenim sadržajima u hotelskom smještaju		Pivk, Luka	
Izrada i funkcionalno testiranje web aplikacije za praćenje i potporu pacijentima oboljelima od dijabetesa		Filipović, Ena	
Histogram		Tarakčija, Dinko	
Mobilna Android aplikacija za potporu pri izboru usluga zasnovanom na višekriterijskom dodjeljivanju		Aščić, Barbara	
Izrada višeplatformskih mobilnih aplikacija primjenom Google Flutter razvojnog okruženja		Đordan, Enio	
Primjena Interneta objekata u logistici		Dujmenović, Irena	
Mobilna Android aplikacija za rezerviranje usluga u ugostiteljskim objektima		Miletić, Franciska	
Reaktivno programiranje korištenjem okvira ReactiveX		Umiljanović, Terezija	
OpenSCAP sigurnosno očvršćivanje i automatizacija sustava stvarnog vremena		Imširović, Leon	
Steganografske metode u obradi slike		Biondić, Enio	
Metode za lociranje objekata u prostoru pomoću bežičnih komunikacijskih modula		Mostarac, Irena	

Modeliranje izgleda i procesa rasta biljnih organizama		Ćosić, Marin	
Toplinske karte		Samardžić, Andrija	
Upravljanje i nadzor rada robotske ruke korištenjem IoT platforme i Android aplikacije		Blavicki, Anamarija	
Gradovi u Hrvatskoj		Ivešić, Toni	
Sustav za praćenje napretka pisanja programskog koda		Blažević, Josip	
Proceduralno generiranje tamnica u računalnim igrama		Garmaz, Filip	
Web aplikacija za istraživanje javnog mnijenja		Bagarić, Petar	
Algoritmi za rulet u programskom jeziku C		Tokić, Mateo	
Primjena GameMaker Studio razvojnog okruženja za pravljenje računalnih igara		Majačić, Branimir	
Analiza i implementacija adaptacijskih algoritama korištenih u adaptivnom prijenosu video signala koji u obzir uzimaju kvalitetu korisničkog iskustva		Vranješ, Filip	
Simulator trgovanja kriptovalutama		Bartulović, Ante	
Primjena strojnog učenja u klasificiranju LEGO kocaka		Hamzić, Ervin	
Brojilo prometa temeljeno na računalnoj obradi slike		Maras, Filip	
Primjena proširene stvarnosti u navigaciji vozila		Pavleković, Daniel	
Digitalno filtriranje podataka o otkucajima srca		Koić, Ines	
Igra za više igrača u Unity Engineu		Štrekelj, Juraj	
Aplikacija za pronalaženje objekata u slici		Šušak, Andrea	
Pametna brava		Tominac, Eugen Luka	
Primjena metoda strojnog učenja u analizi korisničkih upita		Komljenović, Nikola	
Aplikacija za Android platformu za mjerenja masnoće u hrani		Salopek, Stjepan	
Aplikacija za pomoć u praćenju rada privatne tvrtke		Rabi, Branko	
Detekcija objekta uz pomoć Web kamere i OpenCV-a		Pačarek, Marko	
Alati za učitavanje nestrukturiranih podataka		Galić, Slaven	
Upotreba Unreal Engine-a u razvoju 3D računalne igre		Ćurić, Dino	

Web aplikacija s bazom recepata		Vartušek, Emil	
CSS procesori i metodologije		Dumančić, Sebastijan	
Autonomni mobilni robot		Caha, Igor	
Promjena frekvencije audio signala primjenom Fourierove transformacije		Dželajlija, Danijel	
Web sustav za zadavanje i prikupljanje ponuda za putovanja		Dubovečak, Denis	
Izrada mobilnih aplikacija korištenjem izomorfnog meteor.js radnog okvira		Prpić, Denis	
Mobilna aplikacija Turingov stroj		Marić, Matija	
Mogućnosti primjene Twitterovog aplikacijskog programskog sučelja		Mance, Josip	
Prepoznavanje osoba u stvarnom vremenu		Kesić, Dario	
Sustav za upravljanje električnim trošilima		Sanković, Andrija	
Twitter zid		Vrljić, Ivan	
2D računalna igra u C# programskom jeziku		Žnidarec, Karlo	
Daljinski nadzor i upravljanje bežičnim čvorovima		Klarić, Tvrtko	
Internet aplikacija za jukebox s paypal naplatom		Stošić, Luka	
Izrada K-D stabla za pronalazak najbližeg susjeda u 3D oblaku točaka		Radošević, Stefan	
Izrada web stranice za grupno financiranje ideja		Mašanović, Luka	
Korištenje C# programskog jezika u izradi računalne igre za dva igrača		Bareš, Mateo	
Logička zagonetka "Podmornice" u programskom jeziku C		Dumančić, Filip	
Određivanje starosti osobe sa slike		Damjanović, Tamara	
Primjena Active Recorda za rad s bazom podataka		Falak, Antonio	
Testiranje i analiza korisničkog iskustva za operacijske sustave mobilnih uređaja		Kluk, Vedran	
Web aplikacija za vođenje evidencije iznajmljivanja objekata		Knezović, Božo	
Geoprostorna vizualizacija standardiziranih prometnih podataka		Jakovljević, Dinko	
Izrada 2D platformске računalne igre u Unity Engine-u		Rabar, Marin	
Izrada računalne igre koristeći Gamemaker:Studio		Omrčen, Luka	

Interaktivni nadzorni paneli		Đurin, Adrijan	
Pametna zgrada		Stanić, Mato	
Programsko rješenje prepoznavanja lica i analize prikupljenih podataka u oblaku računala		Marković, Ivan	
Android aplikacija s bazom gljiva		Pandurić, Iva	
Web aplikacija za upravljanje službenim putovanjima		Plazonić, Tomislav	
Segmentacija srca iz CT snimaka pomoću ITK		Habijan, Marija	
Rekonstrukcija 3D modela objekta koristeći više slika		Peharda, Ivan	
Pretvorba digitalne slike u zvuk superponiranjem i parametrizacijom vektora		Krušelj, Mario	
Razvoj sustava prikupljanja i obrade podataka u stvarnom vremenu zasnovan na Arduino okolini		Pavin, Borna	
Metoda analize video zapisa za detekciju dima		Crnarić, Antun	
E-marketing u neprofitnim i vladinim organizacijama		Novoselović, Danijel	
Android programska komponenta za reprodukciju multimedijskog sadržaja zasnovanog na OpenMAX-u		Balaž, Ivan	
Internet objekata		Čalušić, Ivan	
Pametna utičnica		Suk, Benjamin	
Sustav za video nadzor prostora zasnovan na Raspberry Pi platformi		Šalavardić, Jurica	
Android aplikacija za upravljanje radnom površinom računala		Brisinello, Matteo	
Evidencija skladišta i hranidbe na poljoprivrednoj farmi		Lučić, Mato	
Izrada portala internetske trgovine		Bernatović, Ivan	
Java aplikacija za reprodukciju glazbe		Tomaić, Josip	
Modeliranje i izrada aplikacije s bazom podataka za knjižnicu		Šimić, Domagoj	
Računalna igra pong na arduino platformi sa 4 matrična pokaznika		Bešlić, Tomislav	
Usporedba relacijskih i nerelacijskih baza podataka		Jukić, Tomislav	
Web stranica za pomoć u upravljanju vremenom		Kovač, Domagoj	
Windows Phone aplikacija za pomoć pri učenju glazbene teorije		Orlić, Rastimir	
Web aplikacija za traženje poslovnih subjekata		Bajić, Filip	

Light up logičke zagonetke u programskom jeziku C		Šalavardić, Josip	
Huffmanova metoda kodiranja		Rendić, Mario	
3D računalna igra u WebGL okruženju		Martinčić, Tomislav	
Android aplikacija za planiranje dnevnih aktivnosti		Lugonja, Ana-Marija	
Autentifikacija s dvostrukim faktorom		Almaši, Ivan	
Prikupljanje informacija o položaju putem GPS-a zasnovano na mikroupravljaču		Mucić, Marin	
Razmatranje utjecaja geolokacije i tipa podataka na vrijeme trajanja SQL upita		Šimenić, Kristijan	
Aplikacija za proračun unosa hranjivih tvari za fitness klubove		Srebrović, Tomislav	
Web aplikacija za pomoć u održavanju dizala		Mlinarević, Marko	
Automatizirano kljalište sjemena		Šnajder, Josip	
Rotirajući akustični radar		Ivančević, Bernard	
Bežični zaslon		Budimir, Zrinko	
Akcelerometar u pametnim telefonima		Kotris, Kristijan	
Šum u CT slikama		Popadić, Dragana	
Vizualizacija podataka popisa stanovništva		Marinić, Sven	
Aplikacija za analizu diferencijalnih digitalnih holograma		Vojvodić, Marko	
Android aplikacija za lociranje odabranih supermarketa		Radmilović, Saša	
Izrada internet aplikacije za informacijsku potporu sportske udruge		Dragičević, Miroslav	
Opskrba domaćinstva električnom energijom pomoću sunčeve energije		Knežević, Danijel	
Diskretna kosinusna transformacija (DTC)		Jerkić, Darko	
Izgradnja 3D modela okoline zasnovanog na ravninskim segmentima fuzijom više snimki pomoću vizualne odometrije		Lubina, Dinko	