Aplikacija za pretraživanje multimedijskog sadržaja na računalu

Nedić, Dario

Undergraduate thesis / Završni rad

2015

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:200:354105

Rights / Prava: In copyright / Zaštićeno autorskim pravom.

Download date / Datum preuzimanja: **2024-03-29**

Repository / Repozitorij:

Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek

zir.nsk.hr

Image not found or type unknown

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Sveučilišni preddiplomski studij računarstva

APLIKACIJA ZA PRETRAŽIVANJE MULTIMEDIJSKOG SADRŽAJA NA RAČUNALU

Dario Nedić

Osijek,2015.

Sadržaj

1. UVOD 1
   1.1. Zadatak završnog rada 1
2. DATOTEKA 2
   2.1. Identifikacija datoteka 4
      2.1.1. Ekstenzija datoteke 5
   2.2. Metapodaci 7
   2.3. Zaglavlje datoteke 8
3. STRUKTURA APLIKACIJE ZA PRETRAŽIVANJE U PROGRAMSKOM JEZIKU C# 11
   3.1. Grafičko sučelje aplikacije 12
   3.2. Pretraga datoteka 14
      3.2.1. Odabir direktorija za pretragu 15
      3.2.2. Učitavanje preuzetih potpisa datoteka 17
      3.2.3. Pristup zaglavljima datoteka i usporedba potpisa 21
   3.3. Rezultati pretrage 24
      3.3.1. Rukovanje pronađenim datotekama 25
4. ZAKLJUČAK 27
LITERATURA 28
SAŽETAK 29
ABSTRACT 30
ŽIVOTOPIS 31

SAŽETAK

Cilj ovog rada je izrada aplikacije za pretraživanje multimedijskog sadržaja na osnovu zaglavlja datoteka. Teoretski dio rada govori o strukturi i identifikaciji datoteka. Objašnjeno je zaglavlja, ekstenzije i potpisi datoteka definiraju tip datoteke. Praktični dio rada opisuje cijeli proces izrade aplikacije u razvojnom okruženju *Visual Studio* koristeći programski jezik *C#.* U nastavku rada je opisan način kako aplikacija pristupa datotekama i kako se odvija pretraga. Na kraju rada prikazani su načini rukovanja korisnika s dobivenim rezultatima pretrage.

Ključne riječi: multimedija, datoteka, zaglavlje, ekstenzija, potpis datoteke, vrsta datoteke, Visual Studio, C# , pretraga

ABSTRACT

APPLICATION FOR SEARCHING MULTIMEDIA CONTENT ON PERSONAL COMPUTER

The main task of this Bachelor thesis is to develop a multimedia search application which is based on file headers. The theoretical part of the paper discusses file structure and file identification. There are explanations how file headers, extensions and file signatures define file type. The practical part of the paper describes the whole process of developing an application in *Visual Studio* using *C#* programming language. Afterwards, it is described how application is accessing computer files and how the whole search process is conducting. The end of this paper explains how user can use the search results.

Key words: multimedia, file, file header, file extension, file signature, file type, Visual Studio, C#, search