Dokumentacija softvera

Grbavac, Marko

Undergraduate thesis / Završni rad

2014

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **Josip Juraj Strossmayer University of Osijek, Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek / Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Fakultet elektrotehnike, računarstva i informacijskih tehnologija Osijek**

Permanent link / Trajna poveznica: https://urn.nsk.hr/urn:nbn:hr:200:611720

Rights / Prava: In copyright / Zaštićeno autorskim pravom.

Download date / Datum preuzimanja: **2024-03-29**

Repository / Repozitorij:

Faculty of Electrical Engineering, Computer Science and Information Technology Osijek

zir.nsk.hr

Image not found or type unknown

SVEUČILIŠTE JOSIPA JURJA STROSSMAYERA U OSIJEKU

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Stučni studij

DOKUMENTACIJA SOFTVERA

Završni rad

Marko Grbavac

Osijek, 2014.

SADRŽAJ

1. UVOD 1

1.1 Pregled poglavlja 2

2. DOKUMETACIJA SOFTVERA 3

2.1 Dokumentacija zahtjeva 4

2.1.1 Korisnički zahtjevi 5

2.1.2 Zahtjevi na sustav 6

2.2 Dokumentacija arhitekture 7

2.2.1 Što dokumentirati? 9

2.3 Dokumentacija dizajna 10

2.3.1 Dokumentacija softvera..... 10

2.3.2 Dokumentacija baze podataka 10

2.3.3 Dokumentacija izvornog koda 11

2.4 Korisnička dokumentacija 12

2.5 Marketinška dokumentacija 13

3. PROCESNI MODELI I DOKUMENTACIJA 14

3.1 Sekvencijalni procesi 14

3.1.1 Vodopadni model 14

3.1.2 V-oblik model 15

3.2 Iterativni i agilni procesi 16

3.2.1 Spiralni model 17

3.2.2 Agilni model 18

4. STANDARDI PISANJA DOKUMENTACIJE 20

4.1 ISO-IEC standardi za dokumentiranje programskih rješenja 20

4.2 UML 21

3.4.1 Statički UML dijagrami 21

3.4.2 Dinamički UML dijagrami 24

5. ZAKLJUČAK 26

6. SAŽETAK 28

7. SUMMARY 28

8. LITERATURA 29

9. ŽIVOTOPIS 31

6. SAŽETAK

Dokumentacija softvera je pisani tekst koji prati računalni softver. Dokumentacija objašnjava kako softver radi ili kako se njime upravlja. Tema ovog rada je opisati različite tipove dokumentacije (dokumentacija zahtjeva, dokumentacija arhitekture, dokumentacija dizajna, korisnička dokumentacija i marketinška dokumentacija) koji se koriste pri razvoju softvera, kao i predstaviti nekoliko različitih metoda razvoja softverskih sustava (sekvencijalni modeli, iterativni modeli i agilni modeli), te različite tipove dokumentacije koje svaki od tih metoda ima. Rad se bavi i opisom standarda koji se preporučuju pri izradi dokumentacije programskog sustava.

Ključne riječi: Dokumentacija softvera, procesni modeli, standardi pisanja dokumentacije

7. SUMMARY

Software documentation is written text that accompanies computer software. It either explains how it operates or how to use it. Subject of this work is to describe different types of software documents (Requirements documentation, Architecture documentation, Design documentation, User documentation, Marketing documentation), and different software development models (Sequential models, Iterative models, Agile models). This work also gives an ovreview of recomended standrads for software development.

Keywords: Software documentation, Software development models, Software documentation standards.