

Time of export: 25.04.2024. 11:47:07

Repository: repozitorij.unios.hr

Number of records on this URL: 75

Records exported: 75

| Title | URL | Authors | Host item title |
|---|-----|------------------|-----------------|
| Numeričke metode za računanje integrala | | Jurić, Dario | |
| Primjena potpomognutog učenja na video igru Tekken 3 | | Iletić, Karlo | |
| Transportni sloj računalne mreže | | Erceg, Roko | |
| Razmjena ključeva prstenastim učenjem s greškama | | Majcan, Borna | |
| Apstraktno sintaksno stablo | | Dujmović, David | |
| Dodavanje eksternog znanja u LLM | | Kolak, Matej | |
| Općenito o BNF-u | | Šarić, Nikola | |
| LSTM model za predikciju koncentracije peludi u zraku | | Šarlija, Dino | |
| Blockchain tehnologija | | Kovačević, Marko | |
| Rješavanje problema trgovackog putnika upotrebom algoritma najbližeg susjeda | | Javor, Ema | |
| NoSQL baze podataka i usporedba njihovih performansi s relacijskim bazama podataka | | Sabljo, Josipa | |
| Rješavanje problema usmjeravanja vozila ograničenog kapaciteta metodom simuliranog kaljenja | | Pavičić, Josip | |
| Redukcija sustava drugog reda | | Šokčević, Dražen | |
| Klasifikacijska stabla odlučivanja u kreditnom skoriranju | | Miser, Bernarda | |
| Predviđanje ishoda šahovske igre korištenjem rekurentnih neuronskih mreža | | Vuković, Filip | |
| Algoritam za prepoznavanje grupa vrhova u kompleksnoj mreži | | Poljak, Denis | |
| Okvir za razvoj poslužiteljskih aplikacija u TypeScript jeziku | | Sabo, Mario | |
| Pretvorba slike u ptičju perspektivu pomoću genetičkog algoritma | | Miholek, Branka | |
| Lokalizacija pomoću vremenske razlike dolaska signala | | Runtić, David | |

| | | | |
|--|--|----------------------|--|
| Metode za identifikaciju spajalnih regija ekspresije gena | | Prusina, Tomislav | |
| Globalna iluminacija | | Janjić, Antonio | |
| Izrada platforme za izradu video igara | | Vilagoš, Leon | |
| Rješavanje problema trgovackog putnika koristeći algoritam lokalnog pretraživanja 2-opt | | Čilag, Martina | |
| Rješavanje problema trgovackog putnika upotrebom pohlepnog algoritma | | Bubanj, Deana | |
| Usporedna shema za generiranje rasporeda i prioritetsna pravila za rješavanje problema raspoređivanja s ograničenim sredstvima | | Ladnjak, Mirna | |
| Procjena kreditnog rizika malih i srednjih poduzeća probranim metodama strojnog i dubokog učenja | | Krizmanić, Antonio | |
| DISKRETNA SIMULACIJA REDOVA ČEKANJA | | Anđelić, Dominik | |
| Metoda reznih ravnina za problem sparivanja stabala | | Blažević, Mislav | |
| Sučelje za implementaciju stvarnih dronova u simulatoru | | Stojčević, Stjepan | |
| Sigurne sheme enkripcija s tajnim ključem | | Repić, Mirna | |
| Stabla odlučivanja | | Šućur, Jurica | |
| Chatbot | | Gajić, Borna | |
| NP-potpuni problemi | | Petrović, Josip | |
| Proceduralna generacija 3D terena u OpenGL-u | | Grozdanić, Marko | |
| Primjena rekurentnih neuronskih mreža u analizi programskog koda | | Jovanović, Antonio | |
| Autonomna vozila | | Pribisalić, Iva | |
| Combinatorial optimization algorithms for (pseudo)alignment in bioinformatics | | Borozan, Luka | |
| Models of Hyperbolic Geometry | | Prološčić, Valentina | |
| Primjena grafova za regularizaciju neuronskih mreža | | Židov, Ivan | |
| Analiza sentimenta | | Buday, Lovro | |
| Proces izrade grafičke aplikacije u Pythonu | | Garmaz, Petar | |
| Izrada interaktivne igre u grafičkom pokretaču Unity | | Korov, Mario | |
| Kompresija podataka | | Farena, Nikolina | |

| | |
|---|---------------------|
| Egipatska aritmetika i matematika | Potočki, Arijana |
| Modeliranje reprezentacije riječi i njihovih međuvisnosti tehnikama strojnog učenja | Nikić, Patrick |
| Matematika za gluhe i slijepe | Stjepanović, Mirjam |
| Sparivanja i Pfaffian orientacije | Tešija, Anita |
| Osnovni algoritmi teorije brojeva | Strmečki, Josip |
| Vrednovanje u nastavi matematike: vrste, pristupi i metode | Begić, Matea |
| Obrada prirodnog jezika | Pribisalić, Ena |
| Primjena dubokog učenja u analizi rezultata pretraga koljena magnetskom rezonancom | Jaganjac, Danijela |
| Strujni krugovi u računalu | Miličić, Ivan |
| Stirlingovi polinomi | Majić, Monika |
| Teorija slučajnih matrica i Riemannova zeta - funkcija | Behin, Andrea |
| Primjena mjera centralnosti u mreži 9/11 | Konjušak, Elizabeta |
| Metode digitalnog potpisivanja | Milinčević, Milan |
| Razvoj kriptografskih hash funkcija bez ključa | Šormaz, Danilo |
| Particije Rogers-Ramanujanovog tipa | Petrić, Ines |
| Robotski operacijski sustav ROS | Šarić, Martina |
| Spektar grafa | Petovari, Iva |
| Custom Vision i LUIS servisi na Microsoft Azureu | Markovinović, Eugen |
| Efikasni pristupi nastavi matematike | Vuksanović, Josipa |
| Primjena kongruencija | Paripović, Suzana |
| Korištenje C++ programskog jezika u stvaranju UE4 scene | Cvjetković, Mitar |
| Razvoj payment gateway-a za paypal express checkout servis | Turopoli, Dino |
| Schur - konveksne funkcije | Dorić, Martina |
| ReactJS | Škalac, Lorena |
| Mengerov teorem | Katić, Ivan |

| | | | |
|--|--|--------------------|--|
| Angular | | Maltar, Jurica | |
| Matematičko obrazovanje u Finskoj | | Nekić, Matej | |
| Mooreovi grafovi | | Komesarović, David | |
| Samokomplementarni grafovi | | Prgomet, Svjetlana | |
| Modeliranje slobodnih bacanja | | Mihić, Nikolina | |
| Razvoj Windows 10 aplikacija | | Kedveš, Josip | |
| Pronalaženje najkraćih putova u grafu korištenjem hibridne CPU-GPU platforme | | Karaula, Mislav | |